



EPREUVES D'APTITUDE AU DRESSAGE 2019
REPRISES Jeunes Chevaux de 4 ANS – 2
(JC4-2)

A exécuter sur un rectangle de 60m x 20m
Filet simple- éperons facultatif et trot enlevé facultatif.
Le cavalier est autorisé à pénétrer dans le rectangle avant la cloche.
Tout dépassement de temps sera pénalisé de 0.2 points sur 100.

Juge C :	
Juge B :	
Juge E :	
Juge H :	
Juge M :	

Classement : _____
Temps : 6 minutes _____

Concours de : _____

Date : _____

Juge : _____

Total : _____

CAVALIER :	CHEVAL :
-------------------	-----------------

FIG		MOUVEMENTS	Note 0 à 10	COMMENTAIRES
1	A C	Entrer au trot de travail Arrêt progressif -Immobilité- Salut Piste à main gauche		
2	H	Départ au trot de travail		
3	S	Cercle de 15 mètres		
4	SP	Diagonale au trot de travail		
5	P	Cercle de 15 mètres		
6	AC	Serpentine de 3 boucles Transition au pas et départ au trot à chaque croisement de la ligne du milieu		
7	M	Passer au pas		
8	RS	Demi-cercle de 20 mètres au pas allongé		
9	Entre H et M	Prendre le trot, puis le galop à droite		
10	R	Cercle de 20 mètres		
11	RK	Diagonale, passé au trot avant K		
12	Entre K et F	Prendre le galop à gauche		
13	P	Cercle de 20mètres		
14	PM	Laisser développer la foulée		
15	Entre M et H	Galop de travail		
16	H	Trot de travail		
17	EX Entre I et G	Demi-cercle de 10 mètres Arrêt progressif -Immobilité- Salut Sortir au pas rênes longues		



EPREUVES D'APTITUDE AU DRESSAGE 2019
REPRISES Jeunes Chevaux de 4 ANS – 2
(JC4-2)

CRITERES D'APPRECIATION	Note 0 à 10	COMMENTAIRES
Trot (Rythme, impulsion, décontraction, souplesse, dos élastique)		
Pas (Rythme, réflexion, activité, amplitude)		
Galop (Rythme, impulsion, décontraction, souplesse, équilibre naturel, aptitude à se porter de lui-même et à fléchir les articulations de l'arrière main)		
Soumission (Contact, rectitude, obéissance, perméabilité aux aides)		
Cavalier (Position et assiette du cavalier, emploi des aides, discrétion, indépendance et accord des aides)		
TOTAL CRITERES D'APPRECIATION (Sur50)		
NOTE TOTALE FIGURES (Sur 170)		
POINTS DE PENALITES : 1ère erreur : 0.5 points sur 100 2ème erreur : 1points sur 100 3ème erreur : élimination		
NOTE TOTALE (sur220)		
Score final en %		