

**COMPÉTITION D'EQUIFUN - FEUILLE DE NOTATION INDIVIDUELLE**

DATE		LIEU	
EQUIPE			
CAVALIER		PONEY	
CLUB		N° DE PASSAGE	

Dispositif		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1ère faute sur un dispositif	+20 ''										
2ème faute et suivantes sur le même dispositif	+5 ''										
Dispositif détruit lors de la 1ère tentative et infranchissable	+40'										
Dispositif détruit lors de la 2ème tentative et infranchissable	+20''										
Dispositif non réalisé lors de la 1ère tentative et non recommencé	+40''										
Dispositif non réalisé lors de la 2ème tentative et non recommencé	+20''										
Non franchissement des portes d'entrée et/ou de sortie	+40''										
élimination erreur de parcours première chute double du temps de référence Intervention physique du coach											

RESULTATS

CHRONOMÈTRE		TEMPS GLOBAL	
TOTAL PÉNALITÉS		CLASSEMENT	



CONCOURS - LIEU - DATE
EQUIFUN EQUIPE – N° EPREUVE & INTITULE – NOM DE L'EQUIPE - Dossier équipe

Cavaliier n°1		Cavaliier n°2		Cavaliier n°3		Cavaliier n°4	
Nom Prénom : _____ Equidé : _____		Nom Prénom : _____ Equidé : _____		Nom Prénom : _____ Equidé : _____		Nom Prénom : _____ Equidé : _____	
Dispositif	Pénalité	Dispositif	Pénalité	Dispositif	Pénalité	Dispositif	Pénalité
1		1		1		1	
2		2		2		2	
3		3		3		3	
4		4		4		4	
5		5		5		5	
6		6		6		6	
7		7		7		7	
8		8		8		8	
9		9		9		9	
10		10		10		10	
Total pénalité		Total pénalité		Total pénalité		Total pénalité	
Temps		Temps		Temps		Temps	
Temps global		Temps global		Temps global		Temps global	
Total équipe (3 meilleurs temps) : _____		Total équipe (3 meilleurs temps) : _____		Total équipe (3 meilleurs temps) : _____		Total équipe (3 meilleurs temps) : _____	
Classement de l'équipe : _____		Classement de l'équipe : _____		Classement de l'équipe : _____		Classement de l'équipe : _____	



EQUIPLAY

Reprise à exécuter sur un rectangle de 60m x 20m - Possibilité de présenter sur 40m x 20m - Filet simple ou bride* - Gogue autorisé - Monte sans mors autorisée - Cravache autorisée (*) Pour les chevaux de moins de 6 ans : filet obligatoire

CONCOURS DE: DATE: JUGE: CHEVAL: POSITION:

N°		(M., Mime., Mlle)		Cheval:		POSITION:					
Fig.	Notes technique	Points	Notes	Coef.	Note finale	Fig.	Notes artistiques*	Points	Notes	Coef.	Note finale
MOUVEMENTS											
1	Pas	10		1		1	Chorégraphie	10		2	
2	Trot	10		1		2	Tenue/Toiletage	10		2	
3	Galop	10		1		3	Créativité / Prise de risque	10		2	
4	Arrêt final - Salut	10		1		4	Adaptation musicale	10		2	
TECHNIQUES											
5	Distances et alignements	10		2		Total pour la présentation artistique		80			
6	Harmonie de l'équipe	10		2		A déduire - Pénalité de temps : plus de 6' déduire 2 points du total de la présentation artistique.					-2
Résultat											
7	Soumission	10		2		Total pour l'exécution technique à diviser par 2		60			
8	Impulsion	10		2		Total pour la présentation artistique à diviser par 2		40			
Total pour l'exécution technique		120				Résultat final sur		100			
La reprise commence dès que le premier équiné entre en piste et se termine lorsque les cavaliers ont terminé de sauter. Temps : 6 minutes maximum.											
Remarques :								Diviser le total final par 2			
								%			
										Signature du juge:	